

NOTE SULLA VERSIONE

# Altair Inspire™ Studio 2021.1

# Nuove caratteristiche e miglioramenti 2021.1

Altair Inspire Studio 2021.1 include le nuove caratteristiche e i miglioramenti seguenti.

## Etichette

Applicazione di etichette alle facce utilizzando il comando Etichette. Le etichette vengono comunemente utilizzate per identificare le facce quando si invia la geometria agli strumenti di simulazione.

## Profili di schizzo

Quando si modifica uno schizzo, i profili sono ombreggiati per indicare che il profilo è chiuso.

## Colori della geometria dello schizzo

I colori della geometria dello schizzo sono stati aggiornati per allinearsi con altri prodotti Altair.

## Supporto di Virtual Wind Tunnel (VWT)

- Linee di flusso
- Mesh animate
- Ciclo di movimento: Supporto per oggetti con movimento incorporato (derivante dai risultati della simulazione).

## Viste gestione tavole

Quando si selezionano gli oggetti da includere nella vista gestione tavole di base, vi è la possibilità di impostare una direzione vista personalizzata.

## PolyNURBS

L'opzione **Seleziona fino al bordo** è stata aggiunta al menu del pulsante destro del mouse quando si modificano PolyNURBS in modalità faccia. Seleziona fino al bordo estende la selezione alle facce sul bordo.

Strumento **Poly da NURBS** aggiornato.

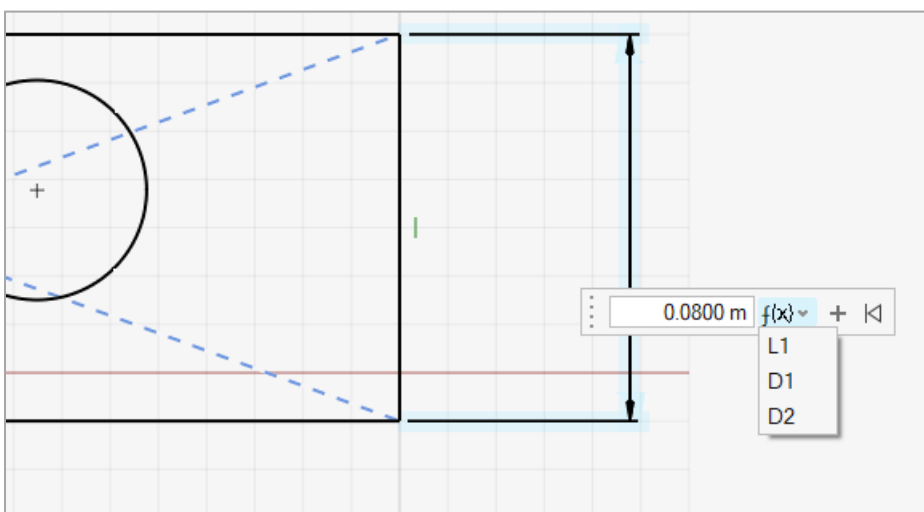
## Gestione variabili

Le variabili basate sulla geometria possono essere definite e referenziate tramite l'applicazione, garantendo così una flessibilità unica per configurare ed esplorare le variazioni della progettazione.

Utilizzare Variable Manager (Gestione variabili) per creare nuove variabili e per modificare variabili e importarle o esportarle in un file .csv. Quindi è possibile aggiungere e definire variabili per utilizzarle con gli strumenti di creazione schizzo e geometria. Inoltre, è possibile specificare dipendenze tra le variabili che rifletteranno le modifiche e aggiorneranno il modello di conseguenza.

Variable Manager					
	Name	Value/Expression	Type	Result	Details
1	D1	.5m	Length	0.5000 m	
2	L1	sin(D1)	Length	0.4794 m	
3	L2	0.2200 m	Length	0.2200 m	
4	D2	D1/2	Length	0.2500 m	
5	K	D1*1.5	Length	0.7500 m	
6	L3	0.2200 m	Length	0.2200 m	
7			Length		

Una volta definite, è possibile applicare le variabili quando si utilizzano gli strumenti di creazione schizzo e geometria nelle microfinesstre di dialogo dello strumento. È possibile selezionare qualsiasi variabile disponibile precedentemente definita in Variable Manager (Gestione variabili) il cui tipo corrisponde al campo selezionato. Fare clic sul pulsante f(x) per scegliere tra le variabili disponibili.



### Curva NURBS

Quando si modificano curve NURBS, l'interfaccia utente è stata semplificata. Ora, i punti utilizzati per aggiungere punti di controllo (CV) vengono mostrati solo quando si tiene premuto il tasto Alt.

### Aggiornamenti delle animazioni

- Ora è possibile accedere alla **Modalità Animazione** in qualunque momento dagli strumenti della sezione Inizio. Non è necessario passare alla scheda Animazione per iniziare a creare un'animazione.
- Miglioramenti a keyframe e traccia
- Strumento **Rotazione attorno a un asse**

- Nuovo pannello animazione con la possibilità di modificare le curve per il controllo della velocità
- Ora è possibile animare i parametri nella Tabella di progetto

### Directory di installazione di Python

Il percorso di installazione di Python è stato spostato in alto di un livello nella cartella di installazione di Altair. in modo che Python venga installato una sola volta quando vengono installati più prodotti Altair.

### Guida migliorata

Per maggiori informazioni sui miglioramenti seguenti, Vedere alla fine di questo documento.

- Guida del flusso di lavoro
- Guida sensibile al contesto
- Guida offline

### Caricamento dei file

Miglioramento della velocità di caricamento dei file e della tassellazione.

- Il caricamento di un file Parasolid ora è 7 volte più veloce (da 3 m:40 s a 30 s)
- Tassellazione multi-thread
- Caricamento asincrono di VB/IB nella memoria GPU
- Altre ottimizzazioni generali nel caricamento e nel disegno

### API Vulkan

Siamo passati alle API Vulkan. Assicurarsi di disporre del driver grafico più recente.

### Supporto 3DConnexion

Ora supportiamo i dispositivi 3DConnexion.

## Disegno stampo

### Nuovi miglioramenti

- Il fuorifigura di collegamento ora supporta singole sezioni e linee di attacco fuorifigura
- Il fuorifigura di collegamento ora supporta bordi di attacco fuorifigura adiacenti come la linea di attacco fuorifigura
- Ora è possibile creare uno stampo con solo una parte e un premilamiera, senza alcun fuorifigura

- Sono state aggiunte nuove opzioni per creare rapidamente uno stampo corrispondente
- Ora è possibile definire la direzione del piano di simmetria utilizzando 3 punti
- Orientamento rapido del piano della sezione utilizzando una curva di riferimento, per sezioni in linea retta

## Problemi risolti

- Eliminata la selezione putativa della linea di attacco fuorifigura
- Sezioni multiple create in una posizione per aprire la linea di attacco fuorifigura



## Altre informazioni su Inspire Studio

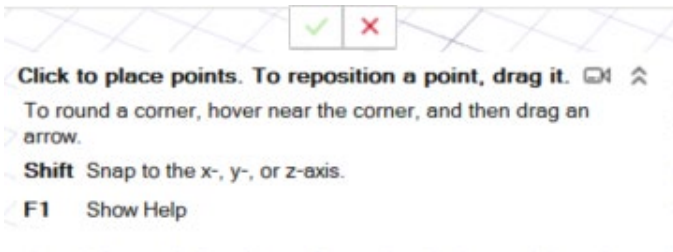
È possibile ottenere altre informazioni sulle funzionalità nuove ed esistenti di Inspire Studio utilizzando le risorse seguenti:

### Assistenza utenti nell'applicazione

La **Guida del flusso** viene visualizzata quando si seleziona uno strumento che apre una barra guida o una microfinestra di dialogo. Il testo informa l'utente sull'operazione successiva da svolgere.




Fare clic  per visualizzare ulteriori suggerimenti e tasti rapidi. Alcuni strumenti includono anche un video .



### Guida online e offline


Premere **F1** o selezionare **File > Guida > Guida** per accedere alla guida in linea.

**Altair Inspire Studio**




**What's New**

Discover new features and enhancements.



**Get Started**

New to Inspire Studio? Learn the basics here.



**Tutorials**

Start using Inspire Studio with our interactive tutorials.

**Categories**

---

**Sketching**

Create and edit a 2D sketch curve. A sketch curve is any "wire" entity such as a line, rectangle, circle, or arc.

**Curves**

Create and edit 3D curves by extending, rebuilding, intersecting, splitting, and projecting the shapes.

**Surfaces**

Create and edit 3D surfaces and solids by creating primitives or editing existing curves and surfaces.

**PolyNURBS**

Create polygonal surfaces that can easily be converted into NURBS surfaces. PolyNURBS combines the ease and simplicity of polygonal modeling with the precision and flexibility of

È possibile scaricare una versione offline selezionando **File > Help (Guida) > Download Offline Help (Scarica guida offline)**. Per il download è necessario una connessione Scarica guida offline.

