

NOTE SULLA VERSIONE

Altair Inspire™ Studio 2021.1

Nuove caratteristiche e miglioramenti 2021.1

Altair Inspire Studio 2021.1 include le nuove caratteristiche e i miglioramenti seguenti.

Etichette

Applicazione di etichette alle facce utilizzando il comando Etichette. Le etichette vengono comunemente utilizzate per identificare le facce quando si invia la geometria agli strumenti di simulazione.

Profili di schizzo

Quando si modifica uno schizzo, i profili sono ombreggiati per indicare che il profilo è chiuso.

Colori della geometria dello schizzo

I colori della geometria dello schizzo sono stati aggiornati per allinearsi con altri prodotti Altair.

Supporto di Virtual Wind Tunnel (VWT)

- Linee di flusso
- Mesh animate
- Ciclo di movimento: Supporto per oggetti con movimento incorporato (derivante dai risultati della simulazione).

Viste gestione tavole

Quando si selezionano gli oggetti da includere nella vista gestione tavole di base, vi è la possibilità di impostare una direzione vista personalizzata.

PolyNURBS

L'opzione **Seleziona fino al bordo** è stata aggiunta al menu del pulsante destro del mouse quando si modificano PolyNURBS in modalità faccia. Seleziona fino al bordo estende la selezione alle facce sul bordo.

Strumento **Poly da NURBS** aggiornato.

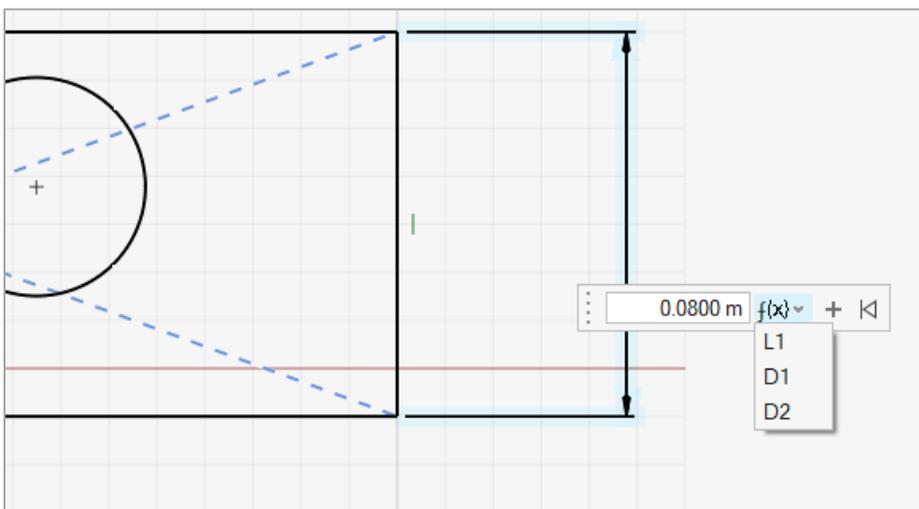
Gestione variabili

Le variabili basate sulla geometria possono essere definite e referenziate tramite l'applicazione, garantendo così una flessibilità unica per configurare ed esplorare le variazioni della progettazione.

Utilizzare Variable Manager (Gestione variabili) per creare nuove variabili e per modificare variabili e importarle o esportarle in un file .csv. Quindi è possibile aggiungere e definire variabili per utilizzarle con gli strumenti di creazione schizzo e geometria. Inoltre, è possibile specificare dipendenze tra le variabili che rifletteranno le modifiche e aggiorneranno il modello di conseguenza.

Name	Value/Expression	Type	Result	Details
1 D1	.5m	Length	0.5000 m	
2 L1	sin(D1)	Length	0.4794 m	
3 L2	0.2200 m	Length	0.2200 m	
4 D2	D1/2	Length	0.2500 m	
5 K	D1*1.5	Length	0.7500 m	
6 L3	0.2200 m	Length	0.2200 m	
7		Length		

Una volta definite, è possibile applicare le variabili quando si utilizzano gli strumenti di creazione schizzo e geometria nelle microfinesse di dialogo dello strumento. È possibile selezionare qualsiasi variabile disponibile precedentemente definita in Variable Manager (Gestione variabili) il cui tipo corrisponde al campo selezionato. Fare clic sul pulsante $f(x)$ per scegliere tra le variabili disponibili.



Curva NURBS

Quando si modificano curve NURBS, l'interfaccia utente è stata semplificata. Ora, i punti utilizzati per aggiungere punti di controllo (CV) vengono mostrati solo quando si tiene premuto il tasto Alt.

Aggiornamenti delle animazioni

- Ora è possibile accedere alla **Modalità Animazione** in qualunque momento dagli strumenti della sezione Inizio. Non è necessario passare alla scheda Animazione per iniziare a creare un'animazione.
- Miglioramenti a keyframe e traccia
- Strumento **Rotazione attorno a un asse**

- Nuovo pannello animazione con la possibilità di modificare le curve per il controllo della velocità
- Ora è possibile animare i parametri nella Tabella di progetto

Directory di installazione di Python

Il percorso di installazione di Python è stato spostato in alto di un livello nella cartella di installazione di Altair. in modo che Python venga installato una sola volta quando vengono installati più prodotti Altair.

Guida migliorata

Per maggiori informazioni sui miglioramenti seguenti, Vedere alla fine di questo documento.

- Guida del flusso di lavoro
- Guida sensibile al contesto
- Guida offline

Caricamento dei file

Miglioramento della velocità di caricamento dei file e della tassellazione.

- Il caricamento di un file Parasolid ora è 7 volte più veloce (da 3 m:40 s a 30 s)
- Tassellazione multi-thread
- Caricamento asincrono di VB/IB nella memoria GPU
- Altre ottimizzazioni generali nel caricamento e nel disegno

API Vulkan

Siamo passati alle API Vulkan. Assicurarsi di disporre del driver grafico più recente.

Supporto 3DConnexion

Ora supportiamo i dispositivi 3DConnexion.

Disegno stampo

Nuovi miglioramenti

- Il fuorifigura di collegamento ora supporta singole sezioni e linee di attacco fuorifigura
- Il fuorifigura di collegamento ora supporta bordi di attacco fuorifigura adiacenti come la linea di attacco fuorifigura
- Ora è possibile creare uno stampo con solo una parte e un prelamiera, senza alcun fuorifigura

- Sono state aggiunte nuove opzioni per creare rapidamente uno stampo corrispondente
- Ora è possibile definire la direzione del piano di simmetria utilizzando 3 punti
- Orientamento rapido del piano della sezione utilizzando una curva di riferimento, per sezioni in linea retta

Problemi risolti

- Eliminata la selezione putativa della linea di attacco fuorifigura
- Sezioni multiple create in una posizione per aprire la linea di attacco fuorifigura

Altre informazioni su Inspire Studio

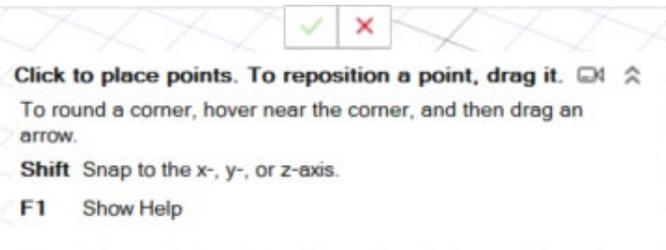
È possibile ottenere altre informazioni sulle funzionalità nuove ed esistenti di Inspire Studio utilizzando le risorse seguenti:

Assistenza utenti nell'applicazione

La **Guida del flusso** viene visualizzata quando si seleziona uno strumento che apre una barra guida o una microfinestra di dialogo. Il testo informa l'utente sull'operazione successiva da svolgere.



Fare clic  per visualizzare ulteriori suggerimenti e tasti rapidi. Alcuni strumenti includono anche un video .



Guida online e offline

Premere **F1** o selezionare **File > Guida > Guida** per accedere alla guida in linea.

Altair Inspire Studio



What's New

Discover new features and enhancements.



Get Started

New to Inspire Studio? Learn the basics here.



Tutorials

Start using Inspire Studio with our interactive tutorials.

Categories

Sketching

Create and edit a 2D sketch curve. A sketch curve is any "wire" entity such as a line, rectangle, circle, or arc.

Curves

Create and edit 3D curves by extending, rebuilding, intersecting, splitting, and projecting the shapes.

Surfaces

Create and edit 3D surfaces and solids by creating primitives or editing existing curves and surfaces.

PolyNURBS

Create polygonal surfaces that can easily be converted into NURBS surfaces. PolyNURBS combines the ease and simplicity of polygonal modeling with the precision and flexibility of

È possibile scaricare una versione offline selezionando **File > Help (Guida) > Download Offline Help (Scarica guida offline)**. Per il download è necessario una connessione Scarica guida offline.

