

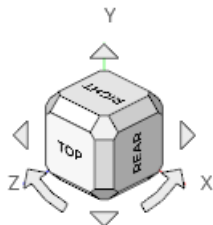
リリースノート

Altair Inspire™ Studio 2021.1.1

新機能と機能強化 2021.1.1

Altair Inspire Studio バージョン 2021.1.1 には、以下の新機能と機能拡張があります。

- View Cube は、他の HyperWorks アプリケーションに合わせて NaviCube に変わっています。



- さまざまなバグの修正

ダイ設計

新規の機能強化

- 余肉ロフトツールには、コントロールパネルに余肉サーフェスオプションが追加されました。
 - サーフェス作成方法：ロフトまたはスイープから選択します。
 - ロフト入力の入れ替え：プロファイルとレールをすばやく交換して、目的の形状にします。
- 一致するダイツールに新しいガイドバーオプション**半径倍率**が追加され、フィレット半径にさまざまなオフセット率を設定できるようになりました。

解決された問題

- 余肉ブリッジツールで、ブリッジサーフェスとリブの隣接サーフェス間の接線連続性が保たれるようになりました。


Inspire Studio の詳細

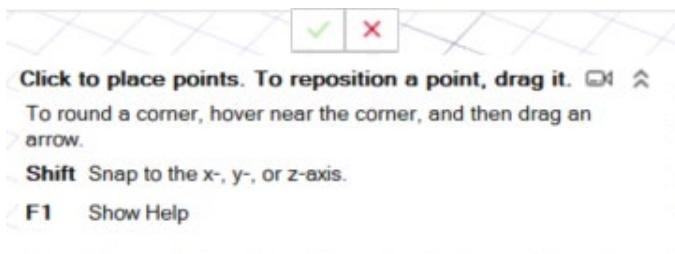
Inspire Studio の新しい機能や既存の機能については、以下のリソースを使用して詳しく知ることができます。

アプリケーション内でのユーザーアシスタンス

ガイドバーまたはマイクロダイアログを開くツールを選択すると、**ワークフローヘルプ**が表示されます。このヘルプは、次に何をすべきかを指示します。




☑ をクリックすると、その他のヒントやショートカットが表示されます。ツールによっては、ビデオ  も用意されています。



オンライン/オフラインヘルプ


F1 キーを押すか、**ファイル > ヘルプ > ヘルプ**を選択して、オンラインヘルプにアクセスします。

Altair Inspire Studio




What's New

Discover new features and enhancements.



Get Started

New to Inspire Studio? Learn the basics here.



Tutorials

Start using Inspire Studio with our interactive tutorials.

Categories

Sketching

Create and edit a 2D sketch curve. A sketch curve is any "wire" entity such as a line, rectangle, circle, or arc.

Curves

Create and edit 3D curves by extending, rebuilding, intersecting, splitting, and projecting the shapes.

Surfaces

Create and edit 3D surfaces and solids by creating primitives or editing existing curves and surfaces.

PolyNURBS

Create polygonal surfaces that can easily be converted into NURBS surfaces. PolyNURBS combines the ease and simplicity of polygonal modeling with the precision and flexibility of

オフライン版をダウンロードするには、**File (ファイル) > Help (ヘルプ) > Help (ヘルプ) > Download Offline Help (オフラインヘルプのダウンロード)** を選択します。ダウンロードにはインターネット接続が必要です。

