

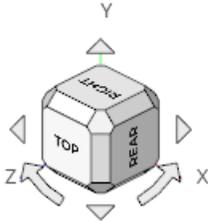
NOTE SULLA VERSIONE

Altair Inspire™ Studio 2021.1.1

Nuove caratteristiche e miglioramenti 2021.1.1

Altair Inspire Studio versione 2021.1.1 include le nuove caratteristiche e i miglioramenti seguenti.

- Visualizza cubo ha sostituito NaviCube per coerenza con altre applicazioni HyperWorks.



- Varie correzioni

Disegno stampo

Nuovi miglioramenti

- Ora lo strumento **Loft fuorifigura** ha opzioni aggiuntive per le superfici del fuorifigura nel Pannello dei parametri:
 - Metodo di creazione superficie: Scegliere tra Loft o Sweep.
 - **Scambia input Loft**: consente di scambiare rapidamente profili e binari per ottenere una forma preferita.
- Lo strumento **Stampo corrispondente** ora ha una nuova opzione della barra guida, **Moltiplicatore raggio**, che consente di un moltiplicatore offset diverso per il raggio di fillet.

Problemi risolti

- Strumento Fuorifigura collegamento migliorato per mantenere la continuità di tangenza tra la superficie del collegamento e la superficie adiacente della sezione.

Altre informazioni su Inspire Studio

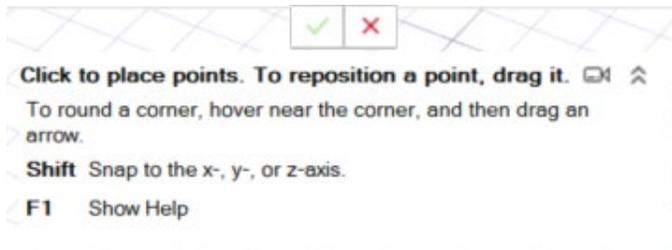
È possibile ottenere altre informazioni sulle funzionalità nuove ed esistenti di Inspire Studio utilizzando le risorse seguenti:

Assistenza utenti nell'applicazione

La **Guida del flusso** viene visualizzata quando si seleziona uno strumento che apre una barra guida o una microfinestra di dialogo. Il testo informa l'utente sull'operazione successiva da svolgere.



Fare clic per visualizzare ulteriori suggerimenti e tasti rapidi. Alcuni strumenti includono anche un video .



Guida online e offline

Premere **F1** o selezionare **File > Guida > Guida** per accedere alla guida in linea.

Altair Inspire Studio

Q Search

What's New
Discover new features and enhancements.

Get Started
New to Inspire Studio? Learn the basics here.

Tutorials
Start using Inspire Studio with our interactive tutorials.

Categories

Sketching
Create and edit a 2D sketch curve. A sketch curve is any "wire" entity such as a line, rectangle, circle, or arc.

Curves
Create and edit 3D curves by extending, rebuilding, intersecting, splitting, and projecting the shapes.

Surfaces
Create and edit 3D surfaces and solids by creating primitives or editing existing curves and surfaces.

PolyNURBS
Create polygonal surfaces that can easily be converted into NURBS surfaces. PolyNURBS combines the ease and simplicity of polygonal modeling with the precision and flexibility of

È possibile scaricare una versione offline selezionando **File > Help (Guida) > Download Offline Help (Scarica guida offline)**. Per il download è necessario una connessione Scarica guida offline.

